

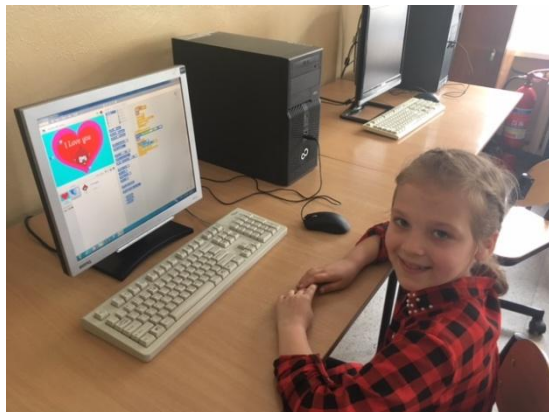
Zad.2.16/I-III/1 „Kodowanie dla uczniów klas I-III” klasy I-III grupa 1

W roku szkolnym 2017/2018 prowadzone były zajęcia w ramach projektu „*Szansa na sukces-podniesienie jakości edukacji ogólnej w słupskich szkołach podstawowych*”. W zajęciach uczestniczyło 10 uczniów z klas I - III. Celem zajęć było rozbudzenie zainteresowań informatycznych uczniów, a także rozwijanie myślenia algorytmicznego i analitycznego.

Uczniowie uczyli się rozróżniać pojęcia: program, scena, polecenie, wykonanie programu, skrypt, algorytm. Zapoznali się z różnymi środowiskami do nauki programowania takimi jak Baltie, Scratch, Kodable i Run Marco. Uczyli się na czym polega powtarzanie poleceń, stosowali instrukcje warunkowe oraz zmienne w swoich historyjkach. Stworzyli wirtualne kartki z okazji Dnia Matki.

Ponadto wzięli udział w Godzinie Kodowania. Podczas tworzenia własnych historyjek rozwijali swoją kreatywność i pomysłowość.

Na potrzeby realizacji programu zakupiono słuchawki umożliwiające pracę z dźwiękiem.



prowadząca zajęcia
mgr Beata Grądzka