

Zad.2.12 I-III/1

„Matematyka w praktyce – gry i zabawy logiczne” klasy I-III grupa 1

W I semestrze roku szkolnego 2016/2017 prowadzone były zajęcia w ramach projektu **„Szansa na sukces-podniesienie jakości edukacji ogólnej w słupejskich szkołach podstawowych”**.

Korzystało z nich 10 uczniów z klas I-III. Grupa została utworzona z uczniów Szkoły Podstawowej nr 9 w Słupsku, co miało na celu integrację społeczności uczniowskiej.

Podczas zajęć *Matematyka w praktyce – gry i zabawy logiczne* uczniowie rozwijali umiejętności orientacyjno-poznawcze (spozrzegania, pamięci, wyobraźni, uwagi, inwencji twórczej), myślenia logicznego, twórczego i lateralnego, zaradności, pracowitości, gromadzenia materiału poznawczego oraz utrwalania i operowania zdobytymi informacjami. Uczniowie pracowali indywidualnie i w grupie ucząc się odpowiedzialnego pełnienia przyjętych ról i komunikowania się. Wzbogacali słownictwo bierne i czynne z zakresu edukacji matematycznej.

Uczniowie rozwiązywali graficzne dyktanda ćwiczące orientację przestrzenną, utrwalali pojęcia geometryczne, poszukiwali kształtów figur geometrycznych w otoczeniu i dokonywali pomiarów, samodzielnie zaprojektowali i sporządzili „Album królowej Geometrii”, wykonali plany pomieszczeń szkolnych i ćwiczyli umiejętność posługiwania się nimi, odmierzali płyny posługując się określeniami : litr, pół litra, ćwierć litra, wykonywali obliczenia związane z objętością i wagą, rozwiązywali zadania matematyczne wykorzystując aplikacje edukacyjne w smartfonie, grali w gry matematyczne ćwiczące spostrzegawczość, koncentrację uwagi, logiczne myślenie, wykorzystywali wiedzę matematyczną do rozwiązywania zadań problemowych.

Prowadzący: mgr Dorota Pawelczyk

